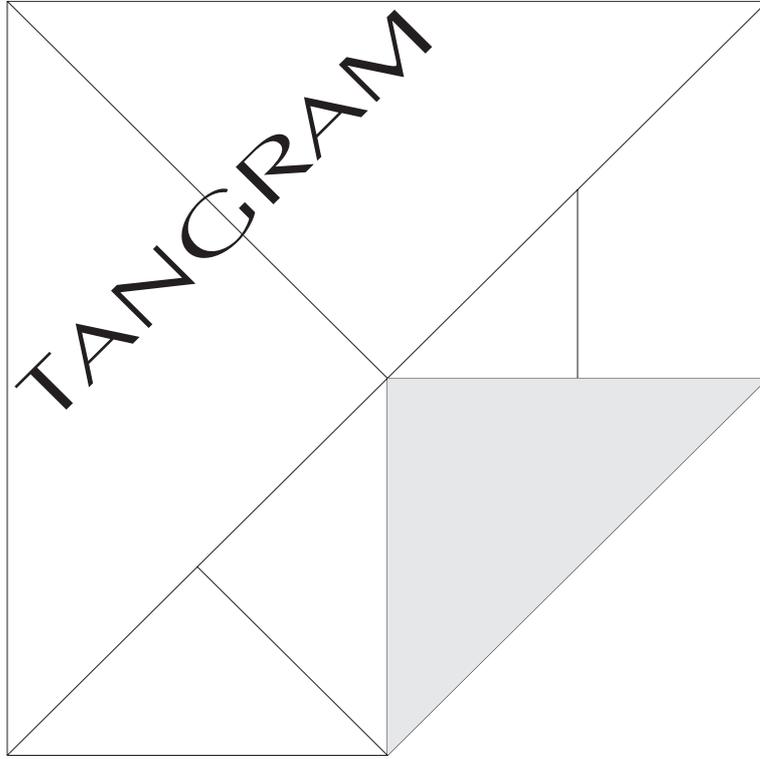




PRESENTAZIONE
GUIDA FUNZIONI UTENTE
MANUALE TASTIERA



TASTIERA

Nicola de Kunovich Albignasego PD Edizione 1999 - Versione 3.1

TANGRAM® è un marchio registrato

Sommario

Premessa	1
Tastiera alfanumerica	5
Tastiera numerica	7
Tasti funzione	9
I tipi di impostazione	13
Il cursore	14
Il valore iniziale.....	14
Caratteristiche comuni	15
Campo alfanumerico	17
Campo maiuscolo	23
Campo minuscolo.....	25
Campo testo	27
Campo espanso (o Pop-up).....	31
Campo numerico	35

Campo progressivo anno	39
Campo data	41
Appendice A: Tastiera ANSI di tipo Italiano	43
Appendice B: Tastiera PC-AT di tipo Americano	45
Appendice C: Tastiera NeXT di tipo Americano.....	49
Appendice D: Mascherine per Tastiera	53

//

Un terminale per computer consta di due componenti, il video e la tastiera. La tastiera consente all'operatore di immettere i dati, di qualsiasi natura essi siano; il video permette di controllare le impostazioni eseguite, e di esaminare il comportamento del computer in risposta ai dati immessi.

Mentre i tipi di video sono praticamente tutti molto simili (i terminali non grafici sono quasi tutti formati da una griglia di 24 linee, ciascuna di 80 caratteri), i tipi di tastiera sono molto eterogenei e si può quasi dire che esista un tipo di tastiera diverso per ogni tipo di terminale.

Per questo motivo il sistema applicativo TANGRAM prevede una concettualizzazione della tastiera, tale che il significato logico dei tasti sia indipendente dalla effettiva dislocazione e denominazione dei singoli tasti delle diverse tastiere.

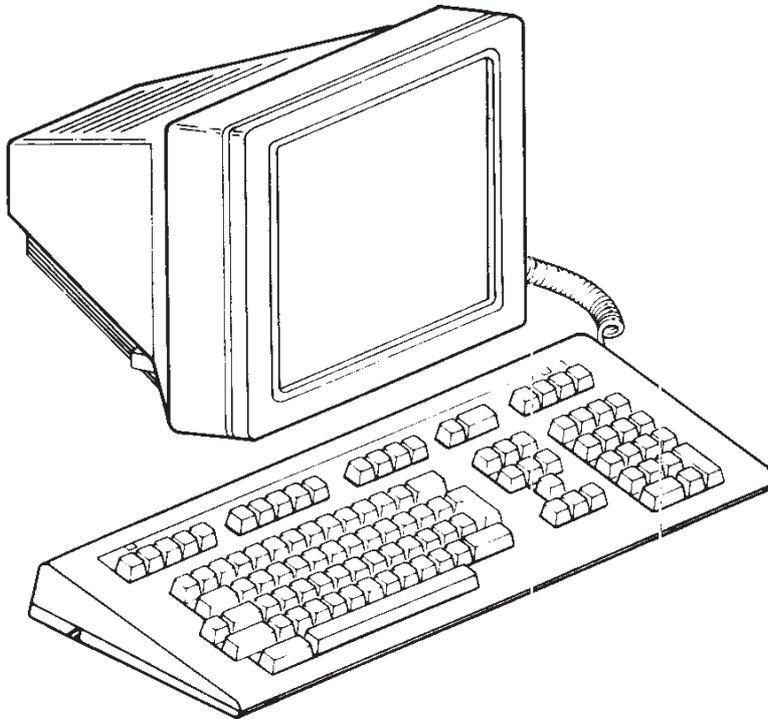
Ogni tastiera può essere logicamente suddivisa in tre parti :

- Tastiera alfanumerica
- Tastiera numerica
- Tasti funzione

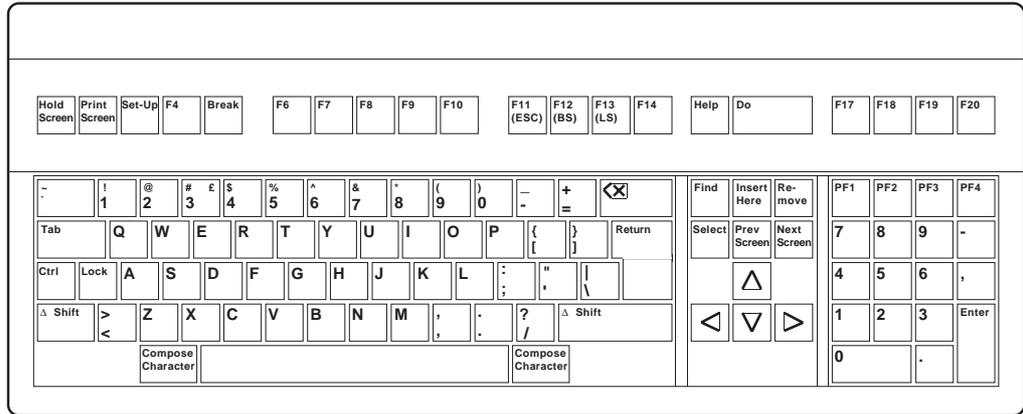
Nelle pagine seguenti verrà illustrato un esempio di terminale molto diffuso, il

terminale di tipo ANSI, con le note relative alla tastiera di tipo americano.

ANSI è acronimo di American National Standard Institute, un istituto che si incarica di definire degli standard di mercato a cui le aziende produttrici fanno riferimento.



Terminale di tipo ANSI



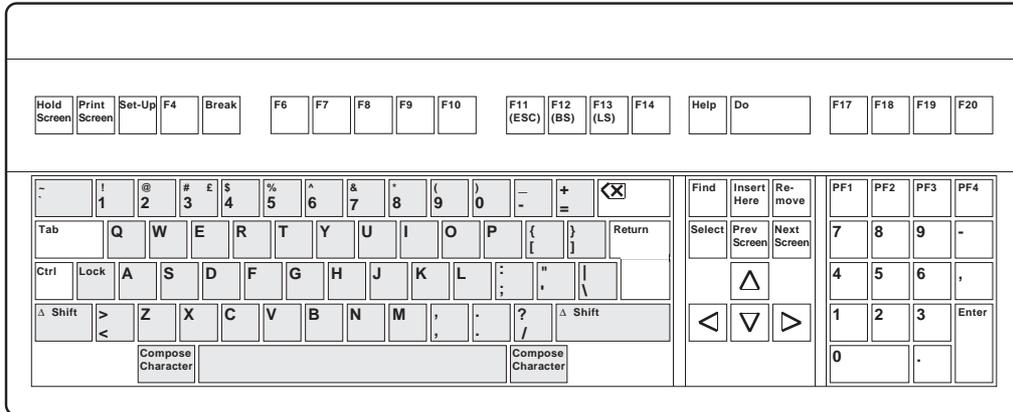
Tastiera di tipo ANSI

Tastiera alfanumerica

La tastiera alfanumerica può essere paragonata a quella di una macchina per scrivere ed infatti viene utilizzata prevalentemente per l'immissione di caratteri di testo.

Normalmente l'impostazione avviene in caratteri minuscoli. Si è tuttavia in grado di generare anche caratteri maiuscoli, grazie al tasto **[Shift]**, che in alcune tastiere è definito con il simbolo di una freccia rivolta verso l'alto. Fintantoché rimane premuto, viene generato il corrispondente maiuscolo del carattere digitato. Esiste inoltre il tasto **[Lock]**, chiamato anche "Blocco Maiuscole", che fissa permanentemente la selezione dei caratteri maiuscoli fino a che non viene nuovamente premuto: esso, una volta premuto, implica che tutte le digitazioni successive vengano espresse in caratteri maiuscoli; in altre parole ha la stessa funzione che si otterrebbe tenendo continuamente premuto il tasto **[Shift]**.

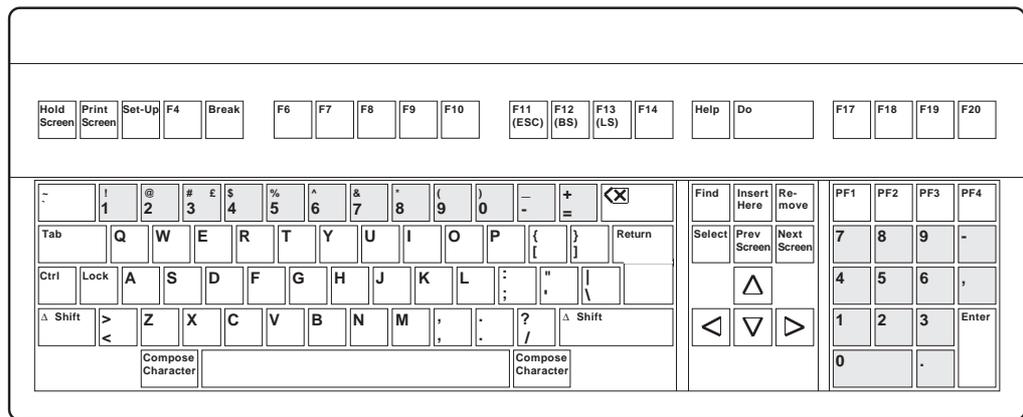
I tasti **[Compose Character]** e **[Ctrl]** non vengono attualmente utilizzati dal Sistema Applicativo TANGRAM.



Tastiera alfanumerica

Tastiera numerica

La tastiera numerica può essere paragonata a quella di una calcolatrice, e viene utilizzata per l'immissione di cifre. Per essa esiste normalmente un gruppo di tasti separato per una più facile immissione dei numeri. Di solito accanto ai tasti per le cifre sono posizionati anche i tasti per l'immissione del segno algebrico e della virgola decimale.



Tastiera numerica

Tasti funzione

Per i tasti funzione invece non esiste alcun paragone con le macchine per scrivere o con le calcolatrici.

Infatti essi sono utilizzati tipicamente con i computers ed il significato di ciascun tasto cambia a seconda del programma che lo interpreta.

Ciò significa che, per lo meno in teoria, un tasto funzione potrebbe assumere infiniti significati diversi, a seconda del momento in cui esso viene premuto e del programma che interpreta la pressione del tasto.

Per evitare questa ambiguità sono stati istituiti alcuni principi di utilizzo dei tasti funzione, allo scopo di poter prevedere in ogni momento il significato di un eventuale tasto funzione da premere.

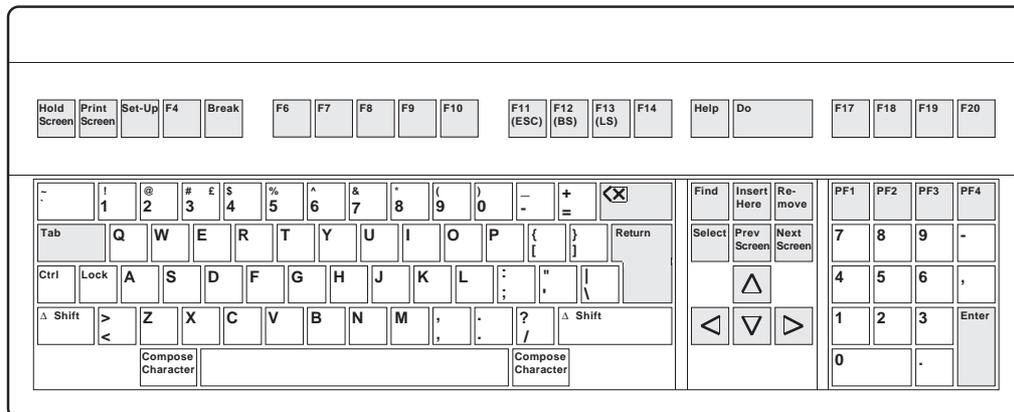
I nomi logici assegnati ai tasti funzione nel Sistema Applicativo TANGRAM sono i seguenti :

[Return], [Up], [Down], [Left], [Right], [Find], [Insert], [Remove], [Select], [Prev Screen], [Next Screen], [Refresh], [Copy], [Paste], [Expand], [Append], [Tab], [Back], [Help], [Do], [Delete], [Print], [Exit], [Ins Chr], [Del Chr], [PF1], [PF2], [PF3], [PF4].

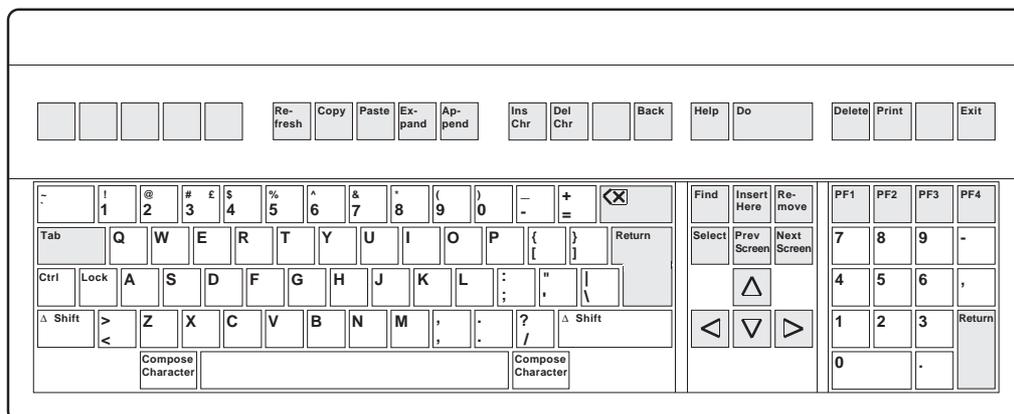
La posizione effettiva di ognuno di questi tasti funzione sarà diverso per ogni tipo di tastiera, pertanto sarà necessario disporre di uno schema che indichi a

quale tasto della tastiera corrisponde il tasto logico di funzione.

Nelle seguenti figure, vengono illustrati, sia graficamente che in forma tabellare,



Tasti funzione



Dislocazione dei tasti funzione nella tastiera di tipo ANSI

FUNZIONE LOGICA	SIGNIFICATO	TASTO FUNZIONE
Return	Conferma impostazione	Return o Enter
Up	Campo precedente	Freccia in Sù
Down	Campo successivo	Freccia in Giù
Left	Sinistra	Freccia verso Sinistra
Right	Destra	Freccia verso Destra
Find	Ricerca	Find
Insert	Inserisci	Insert Here
Remove	Rimuovi	Remove
Select	Seleziona	Select
Previous Screen	Pagina Precedente	Prev Screen
Next Screen	Pagina Successiva	Next Screen
Refresh	Ripristina Video	F6
Copy	Copia	F7
Paste	Incolla	F8
Expand	Espandi	F9
Append	Aggiungi alla fine	F10
Insert Character	Inserisci Carattere	F11
Delete Character	Cancella Carattere	F12
Back	Indietro	F14
Help	Aiuto	Help
Do	Esegui	Do
Delete	Cancella	F17
Print	Stampa	F18
Exit	Esci	F20
Tab	Tabulazione	Tab
Pf1	Funzione Speciale 1	PF1
Pf2	Funzione Speciale 2	PF2
Pf3	Funzione Speciale 3	PF3
Pf4	Funzione Speciale 4	PF4

Tabella dei tasti funzione nella tastiera ANSI di tipo Americano

il posizionamento dei tasti funzione nella tastiera ANSI di tipo americano.

Per quel che riguarda altri tipi di tastiera si rimanda all'Appendice.

I principi di utilizzo dei tasti funzione saranno descritti in parte nei capitoli seguenti attinenti la descrizione dei tipi di impostazione, in parte nel Manuale dei tipi di programma.

I tipi di impostazione

Le impostazioni tramite tastiera avvengono mediante digitazione successiva di singoli elementi, i campi d'impostazione o, più brevemente, campi. Non si può passare ad un campo successivo o precedente se non dopo il corretto completamento dell'impostazione del campo in cui ci si trova. Esistono diversi tipi di campo e per ognuno di essi valgono determinate regole e si possono utilizzare determinati tasti funzione.

I tipi campo possibili sono i seguenti:

- Alfanumerico
- Maiuscolo
- Minuscolo
- Testo
- Espanso
- Numerico
- Progressivo anno
- Data

Il cursore

In tutti i tipi di impostazione, ovvero per ogni tipo campo, l'operatore è guidato nell'impostazione dalla presenza di un carattere particolare, evidenziato sullo schermo, che serve ad indicare la posizione corrente di impostazione. Questo carattere, che di solito assume la forma di un rettangolino luminoso oppure di un carattere di sottolineatura, viene definito cursore.

Dalla posizione del cursore si può intuitivamente dedurre qual è il campo di impostazione in corso di trattamento e su quale carattere nel campo si sta operando. Se il cursore non è visibile significa che il programma sta compiendo un'operazione piuttosto lunga, di cui l'operatore deve attendere il completamento prima di poter continuare ad interagire con il computer.

Il valore iniziale

In tutti i tipi di impostazione, ovvero per ogni tipo campo, esiste un valore iniziale di impostazione.

Ciò è particolarmente evidente quando l'impostazione serve a modificare un valore preesistente, come ad esempio quando si ritorna su di un campo precedentemente impostato per correggerne il valore erroneamente digitato.

Tuttavia, anche se questo risulta meno evidente, un valore iniziale esiste in ogni caso, anche per la prima impostazione del campo, con la differenza che in questo caso il valore iniziale può essere nullo, o quello proposto dal programma come

valore standard.

Questo concetto risulterà importante nelle successive descrizioni delle effettive modalità di impostazione.

Caratteristiche comuni

Ad esclusione del campo espanso (o pop-up) l'area di immissione del valore di un campo può presentarsi sotto forma di punti o di caratteri di sottolineatura (*underscore*).

La differenza, come più ampiamente spiegato nel manuale dei "Tipi di programma" sta nel fatto che se sono previsti i tasti **[Find]** o **[Insert]** per il campo in corso di trattamento, l'area si presenta sotto forma di punti, altrimenti normalmente si presenta sotto forma di *underscores*.

Campo alfanumerico

Il tipo campo alfanumerico consente l'impostazione di caratteri alfabetici, numerici e di punteggiatura e viene normalmente utilizzato per l'immissione di nomi, indirizzi, descrizioni, commenti e simili.

Le modalità di impostazione per questo tipo di campo sono le seguenti.

All'inizio dell'impostazione il cursore si trova posizionato sul primo carattere del campo. L'operatore può digitare il testo da immettere utilizzando la tastiera alfanumerica.

In alternativa può confermare il valore precedente del campo semplicemente premendo il tasto di funzione **[Return]**. In quest'ultima eventualità il programma passerà al campo successivo lasciando inalterato il valore del campo alfanumerico su cui si trovava.

Se l'operatore inizia a digitare partendo dal primo carattere vedrà istantaneamente scomparire il valore iniziale del campo, che sarà sostituito dal valore che l'operatore digiterà.

Questo funzionamento risulta molto comodo quando si vuole sostituire completamente il valore iniziale del campo con un nuovo valore totalmente diverso.

Se invece si vuole operare una piccola modifica al valore iniziale è necessario comportarsi in modo diverso: anziché ridigitare completamente il nuovo valore ci

si posizionerà sul carattere da sostituire mediante spostamenti verso destra di un carattere alla volta per mezzo del tasto **[Right]**, e quando ci si troverà posizionati sopra al carattere da sostituire si digiterà il nuovo carattere, cioè quello esatto, che sostituirà il carattere precedente, cioè quello errato.

In termini più semplici si può dire che la digitazione di caratteri, compreso il carattere di spaziatura, sostituisce i caratteri, mentre il tasto di funzione **[Right]** passa sopra ai caratteri lasciandoli inalterati.

Oltre al tasto di funzione **[Right]** è previsto anche il tasto di funzione **[Left]** per

```
=====
[alt]  ege400          GESTIONE ARCHIVIO CLIENTI          Inserimento
=====
Codice cliente        : 2009
-----
Codice nazione       : IT   Italia
-----
Ragione sociale      : █
Indirizzo             :
C.a.p. e citta'      :
-----
Codice comune        :
Codice frazione      :
Codice localita'     :
-----
Partita iva          :
Codice fiscale       :
-----
Codice mnemonico     :
=====
```

Esempio di campo alfanumerico da impostare

spostamenti verso sinistra. È importante sottolineare che i due tasti funzione **[Right]** e **[Left]** non determinano il completamento dell'impostazione del campo, bensì causano semplici spostamenti all'interno del campo stesso.

Una particolarità del campo alfanumerico è quella di poter inserire o cancellare caratteri all'interno di esso: con il tasto funzione **[Ins Chr]** infatti si può inserire del testo dal carattere in cui è posizionato il cursore in poi.

Per eseguire l'operazione è dunque necessario posizionarsi con i tasti **[Left]** e **[Right]** sul carattere prima del quale se ne vogliono inserire degli altri e premere il tasto **[Ins Chr]**: tutti i caratteri inseriti successivamente non andranno a sostituire quelli preesistenti come accadrebbe normalmente, bensì vengono inseriti spostando verso destra quelli rimanenti.

Con altrettanta facilità si possono cancellare i caratteri contenuti nel campo di impostazione, da un certo punto in poi con il tasto funzione **[Del Chr]**. Posizionandosi sul primo carattere da cancellare, si preme questo tasto funzione e il carattere evidenziato dal cursore scomparirà e sarà sostituito dal carattere immediatamente alla sua destra. L'ulteriore pressione del tasto funzione **[Del Chr]** eliminerà un altro carattere e così via.

Il tasto funzione che si utilizza normalmente per segnalare la fine dell'impostazione del campo è **[Return]**, che causa il passaggio al campo di impostazione successivo; con il completamento dell'impostazione viene assegnato al campo impostato il valore correntemente visualizzato.

Il completamento dell'impostazione del campo può essere determinato anche

dalla pressione di altri tasti funzione: [Up], [Down], [Find], [Insert], [Remove], [Select], [Prev Screen], [Next Screen], [Expand], [Tab], [Back], [Help], [Do], [Delete], [Print], [Exit], [PF1], [PF2], [PF3], [PF4]; in questo caso però dopo l'impostazione non ci sarà sicuramente il passaggio all'impostazione del campo successivo; il comportamento del computer dipenderà invece dal tasto di funzione premuto.

Le modalità secondo cui il computer reagisce in base al tasto di funzione premuto sarà descritto nel Manuale dei "Tipi di programma".

Per completare la descrizione del tipo campo alfanumerico si ricorda che ogni campo di questo tipo è automaticamente definito in modo da poter ospitare un numero preciso di caratteri, che stabiliscono la lunghezza del campo stesso.

Durante la digitazione non sarà consentito superare tale lunghezza, nè per digitazione di caratteri in eccesso, nè per spostamenti verso destra mediante il tasto [Right]. Se si tenta uno spostamento verso destra con il tasto [Right] mentre si è posizionati sull'ultimo carattere del campo non ci sarà alcuno spostamento, cioè il tasto funzione sarà ignorato. Se invece si tenta di scrivere un carattere in eccesso, ovvero oltre la lunghezza del campo, questo carattere sostituirà l'ultimo carattere del testo.

Per il tasto di funzione [Left] invece sono necessari alcune ulteriori considerazioni. Come già descritto, la pressione di questo tasto genera di norma un arretramento della posizione di impostazione lasciando inalterato il carattere; se però al momento della pressione del tasto [Left] ci si trovava alla prima posizione del campo il comportamento sarà diverso e cioè: se il valore del campo è corren-

temente pari al valore iniziale, esso sarà sostituito con il valore nullo, mentre se il valore del campo é correntemente pari al valore nullo esso sarà sostituito con il valore iniziale.

Tutto ciò può a prima vista sembrare molto macchinoso, ma gli effetti pratici di questo meccanismo possono risultare in alcuni casi molto comodi, specialmente nel caso in cui si desideri ripristinare il contenuto di un campo che erroneamente si sta sostituendo per ridigitazione del suo valore.

Un ultimo particolare attinente al tipo campo alfanumerico riguarda il tasto di

```
=====
[alt]  cge400                GESTIONE ARCHIVIO CLIENTI                Inserimento
=====
Codice cliente                : 2009
-----
Codice nazione                : IT      Italia
Ragione sociale               : Alter_Srl
Indirizzo                     :
C.a.p. e citta'               :
Codice comune                 :
Codice frazione               :
Codice localita'              :
Partita iva                   :
Codice fiscale                :
Codice mnemonico              :
=====
```

Esempio di campo alfanumerico impostato

funzione **[Append]**: questo tasto funzione provoca immediatamente il posizionamento del cursore due caratteri oltre l'ultimo carattere significativo del valore del campo, consentendo in tal modo di accodarsi al testo precedente per integrarne il valore.

Campo maiuscolo

Il tipo campo maiuscolo viene normalmente utilizzato per l'immissione di codici di natura alfabetica.

Le modalità di impostazione per questo tipo campo sono quelle descritte per il tipo campo alfanumerico. L'unica differenza consiste nel fatto che per il tipo campo maiuscolo i tasti [Shift] e [Lock] della tastiera alfanumerica sono del tutto ininfluenti; infatti ogni eventuale carattere compreso tra i limiti a..z viene immediatamente convertito nel corrispondente carattere maiuscolo A..Z.

```
=====
[alt] cge400                GESTIONE ARCHIVIO CLIENTI                Inserimento
=====
Codice cliente              : 2009
-----
Codice nazione              : IT      Italia
Ragione sociale             : Alter Srl
Indirizzo                   : Via Domenico Turazza, 32/34
C.a.p. e citta'             : 35128 Padova PD
Codice comune               : 4311 Padova                        PD
Codice frazione             :
Codice localita'           :
Partita iva                 : 02205510288
Codice fiscale              : 02205510288
Codice mnemonico           : █
=====
```

Esempio di campo maiuscolo da impostare

```

=====
[alt] cge400                GESTIONE ARCHIVIO CLIENTI                Inserimento
=====
Codice cliente              : 2009
-----
Codice nazione              : IT      Italia
Ragione sociale            : Alter Srl
Indirizzo                   : Via Domenico Turazza, 32/34
C.a.p. e citta'            : 35128 Padova PD
Codice comune               : 4311  Padova                PD
Codice frazione            :
Codice localita'          :
Partita iva                 : 02205510288
Codice fiscale             : 02205510288
Codice mnemonico           : ALTER█
=====

```

Esempio di campo maiuscolo impostato

Campo minuscolo

Il tipo campo minuscolo viene raramente utilizzato. I campi di carattere minuscolo sono perlopiù quelli che riguardano il sistema, come ad esempio i codici utente, i codici azienda, i codici stampante, i codici terminale e così via.

Le modalità di impostazione per questo tipo campo sono quelle descritte per il tipo campo alfanumerico. L'unica differenza consiste nel fatto che per il tipo

Il diagramma mostra un riquadro grigio con bordi arrotondati e una linea tratteggiata superiore. Al centro del riquadro, il titolo "TANGRAM" è centrato. Sotto il titolo, un rettangolo con bordi tratteggiati contiene due campi di input. Il primo campo è etichettato "Codice utente :" e ha un cursore di testo a sinistra. Il secondo campo è etichettato "Parola chiave :".

Esempio di campo minuscolo

campo maiuscolo i tasti **[Shift]** e **[Lock]** della tastiera alfanumerica sono del tutto ininfluenti; infatti ogni eventuale carattere compreso tra i limiti A..Z viene immediatamente convertito nel corrispondente carattere minuscolo a..z.

Campo testo

Il tipo campo testo consente l'impostazione di caratteri alfabetici, numerici e di punteggiatura, e viene normalmente utilizzato per l'immissione di descrizioni o commenti presumibilmente troppo estesi per l'impostazione mediante il normale campo alfanumerico.

A differenza di quest'ultimo, il campo di tipo testo si articola su più di una riga, da un minimo di due ad un massimo di dieci, ed ogni riga può ospitare lo stesso

```
=====
[alt] fat300          F A T T U R A Z I O N E          Inserimento
=====
N.R      Descrizione          Quantita'   Prezzo   Importo
-----
==>

-----
Tipo riga      : C
Codice commento :
Descrizione    : |
Quantita'     :
Prezzo        :
% sconto      :          Importo :
Codice iva    :
Contropartita :
=====
```

Esempio di campo testo da impostare

numero prefissato di caratteri.

Un campo di tipo testo può presentarsi sotto due forme: chiuso o aperto.

Quando è chiuso esso occupa una sola riga, la prima delle righe che lo compongono; quando è aperto occupa tante righe quante sono le linee di testo previste. L'operatore può facilmente dedurre quando un campo d'impostazione è di tipo testo, sia quando questo è aperto, sia quando è chiuso.

Quando è aperto il testo appare circondato da un rettangolo che lascia intuire

```
=====
[alt] fat300          F A T T U R A Z I O N E          Inserimento
=====
N.R      Descrizione          Quantita'  Prezzo    Importo
-----
==>

-----
Tipo riga      : C
Codice commento :
Descrizione    : |Riferimento Vs. Contratto di Locazione█|
Quantita'     :
Prezzo        :
% sconto      :                               Importo :
Codice iva    :
Contropartita :
=====
```

Esempio di campo testo chiuso

la larghezza di ogni riga e quante sono le righe previste per il testo, evidenziando inoltre il completo valore del testo. Quando è chiuso invece si può vedere solo la prima riga del testo delimitata a sinistra e a destra da due barre verticali.

Al completamento dell'impostazione un campo di tipo testo viene comunque riportato al suo stato chiuso, mentre al momento dell'impostazione bisogna distinguere due casi: se il valore iniziale del testo si articola su più di una riga il testo viene comunque presentato nel suo stato aperto; se invece il valore del testo può essere contenuto nella prima riga il campo viene presentato nel suo stato chiuso.

Le modalità di impostazione per questo tipo campo sono quelle descritte per il tipo campo alfanumerico, in particolare l'utilizzo dei tasti funzione **[Right]**, **[Left]** e **[Append]** è completamente analogo, tenendo presente comunque che il testo si articola su più linee, per cui, ad esempio, il primo carattere della seconda linea viene considerato come il carattere successivo della prima linea, e l'ultimo carattere della prima linea viene considerato come il carattere precedente della seconda linea.

Oltre a questi tasti funzione, all'interno di questo tipo campo possono essere utilizzati i tasti funzione **[Up]** e **[Down]**, che provocano uno spostamento verticale alla stessa posizione nell'ambito delle linee: il primo verso l'alto, il secondo verso il basso.

Il tasto di funzione **[Expand]** determina invece una inversione dello stato del campo: se il campo era aperto passa allo stato chiuso, se era chiuso passa allo stato aperto; in ogni caso questo tasto funzione posiziona il cursore al primo carattere del testo.

Per il campo testo non vale il funzionamento dei tasti [Ins Chr] e [Del Chr], previsti per i campi alfanumerici.

```
=====
[alt] fat300          F A T T U R A Z I O N E          Inserimento
=====
N.R      Descrizione          Quantita'  Prezzo    Importo
-----
==> Riferimento Vs. Contratto di Locazione

-----+-----+-----
Tipo riga      : Riferimento Vs. Contratto di Locazione
Codice commento : nr. 2584 (Prot. Interno nr. 185/R/SD)
Descrizione    :
Quantita'      :
Prezzo         :
% sconto       :
Codice iva     :
Contropartita  :
=====+=====+=====
```

Esempio di campo testo aperto

Campo espanso (o Pop-up)

Il tipo campo espanso è utilizzato per operare una scelta tra una lista di valori prefissati. In questo caso l'operatore non deve effettuare alcuna digitazione; deve invece posizionarsi sul valore prescelto della lista e quindi selezionarlo.

I valori della lista sono presentati in forma verticale, uno sotto l'altro, e gli spostamenti da un valore all'altro avvengono mediante l'utilizzo dei tasti funzione [Up] e [Down], il primo per spostamenti verso l'alto, il secondo verso il basso.

```
=====
[alt]  cge400                GESTIONE ARCHIVIO CLIENTI                Inserimento
=====
Codice cliente                : 2009
=====
Sottoconto contabile        : 15.003      Clienti
In allegato 13^ iva         : [Va'_in_allegato_____]
Codice di esenzione Iva     :
Numero di telefono          :
Numero di telefax          :
Numero di telex             :
Nome interlocutore         :
=====
```

Esempio di campo espanso chiuso

La selezione dell'elemento desiderato nella lista avviene premendo il tasto funzione **[Select]** o **[Return]** quando il cursore si trova sull'elemento prescelto. Un campo di tipo espanso può presentarsi sotto due aspetti: chiuso o aperto. Quando è chiuso esso occupa una sola riga, la prima delle righe che lo compongono; quando è aperto occupa tante righe quanti sono gli elementi che compongono la lista dei possibili valori.

L'operatore può facilmente dedurre quando un campo d'impostazione è di tipo espanso, sia quando questo è aperto, sia quando è chiuso. Quando è aperto il campo appare circondato da un rettangolo, e la lista delle possibili scelte risulta completamente visibile.

```

=====
[alt]  cge400                GESTIONE ARCHIVIO CLIENTI                Inserimento
=====
Codice cliente                : 2009
-----
Sottoconto contabile         : 15.003      Clienti
In allegato 13^ iva           :  Va' in allegato
Codice di esenzione Iva       :  Non va' in allegato
                             :  Va' in allegato come persona fisica
-----
Numero di telefono           :
Numero di telefax            :
Numero di telex               :
Nome interlocutore           :
=====

```

Esempio di campo espanso aperto

Quando è chiuso invece si può vedere solo la scelta effettivamente operata, delimitata a sinistra e a destra da due parentesi quadre.

Al completamento dell'impostazione un campo di tipo espanso viene comunque riportato al suo stato chiuso, mentre al momento dell'impostazione bisogna distinguere due casi: se il valore iniziale del campo corrisponde al valore nullo, ovvero se per quel campo non è ancora stata effettuata alcuna selezione, il campo viene comunque presentato nel suo stato aperto; se invece il valore iniziale del campo non è nullo, esso viene presentato nel suo stato chiuso.

I tasti funzione **[Find]** o **[Expand]** determinano una inversione dello stato del campo: se il campo era aperto passa allo stato chiuso, se era chiuso passa allo stato aperto.

Campo numerico

Il tipo campo numerico è utilizzato per l'immissione di numeri di qualsiasi natura, come ad esempio importi, quantità, codici di natura numerica.

All'inizio dell'impostazione il cursore si trova posizionato sul primo carattere del campo. L'operatore può digitare il numero da immettere utilizzando la tastiera numerica. In alternativa può confermare il valore precedente del campo semplicemente premendo il tasto di funzione **[Return]**.

In quest'ultima eventualità il programma passerà al campo successivo lasciando inalterato il valore del campo numerico su cui si trovava.

Se l'operatore inizia a digitare vedrà istantaneamente scomparire il valore iniziale del campo che sarà sostituito dal valore che viene impostato.

Questo modo di funzionamento è del tutto analogo a quello delle normali calcolatrici, dove non si può correggere un numero digitato se non per completa reimpostazione.

Il tasto funzione che si utilizza normalmente per segnalare la fine dell'impostazione del campo è **[Return]**, che causa il passaggio al campo di impostazione successivo; con il completamento dell'impostazione viene assegnato al campo impostato il valore correntemente visualizzato.

Il completamento dell'impostazione del campo può essere determinato anche

dalla pressione di altri tasti funzione: [Up], [Down], [Find], [Insert], [Remove], [Select], [Prev Screen], [Next Screen], [Expand], [Tab], [Back], [Help], [Do], [Delete], [Print], [Exit], [PF1], [PF2], [PF3], [PF4]; in questo caso però dopo l'impostazione non ci sarà sicuramente il passaggio all'impostazione del campo successivo; il comportamento del computer dipenderà invece dal tasto di funzione premuto; come il computer reagisce in base al tasto di funzione premuto sarà descritto nel Manuale dei "Tipi di programma".

Per completare la descrizione del tipo campo numerico si ricorda che ogni campo di questo tipo è automaticamente definito in modo tale da poter ospitare un numero preciso di interi e di decimali; inoltre può essere prevista oppure no la possibilità di impostare un segno algebrico; queste caratteristiche stabiliscono completamente la natura del campo numerico. Durante la digitazione non sarà consentito superare né il numero di interi, né il numero di decimali. Inoltre non sarà consentito impostare un segno algebrico se questo non è previsto. Se si vuole impostare un valore negativo, ammesso che sia previsto, sarà necessario digitare il carattere '-' come primo carattere.

Durante l'impostazione di un campo numerico il tasto di funzione [Right] viene totalmente ignorato, in quanto non significativo. Il tasto di funzione [Left] invece assume lo stesso significato del tasto di cancellazione di una normale calcolatrice e cioè provoca la reimpostazione del valore.

A differenza di una calcolatrice il tasto [Left] non determina l'azzeramento del valore impostato : se il valore del campo è correntemente pari al valore iniziale esso sarà sostituito con il valore zero, mentre se il valore del campo è correntemente pari al valore zero esso sarà sostituito con il valore iniziale.

Se si vuole impostare la virgola decimale, sempreché per il campo siano previsti decimali, sarà necessario digitare il carattere ‘,’ oppure il carattere ‘.’, che normalmente si trovano a fianco delle cifre della tastiera numerica.

Campo progressivo anno

Il tipo campo progressivo anno è utilizzato per l'immissione di numeri progressivi che hanno come desinenza una barra verticale e l'anno di riferimento.

L'impostazione di un campo di questo tipo corrisponde a quella di un campo di tipo numerico con alcune differenze. Infatti quando il valore iniziale del campo è nullo, esso viene presentato con la parte relativa all'anno di riferimento già completata con l'anno corrente; ciò è molto comodo in quanto normalmente

```
=====
[alt] gep300          MOVIMENTI PER LA GESTIONE PORTAFOGLIO
=====
Data registrazione  : 12/05/93
Tipo operazione     : 501 Presentazione Distinta SBF a Maturazione di Valuta
Numero distinta    : █...../93
=====

```

Esempio di campo progressivo anno da impostare

questo valore viene accettato.

Se tuttavia si volesse cambiare l'anno di riferimento sarà sufficiente spostarsi su di esso mediante il tasto **[Left]**. Per ritornare dall'anno di riferimento al numero progressivo vero e proprio sarà sufficiente spostarsi su di esso con il tasto di funzione **[Right]**.

Per comodità di impostazione, solo per questo tipo di campo, i caratteri 'meno', 'punto', 'virgola' e 'barra' hanno la stessa funzione del tasto **[Left]**.

```
=====
[alt]  gep300          MOVIMENTI PER LA GESTIONE PORTAFOGLIO
=====
Data registrazione  : 12/05/93
Tipo operazione     : 501 Presentazione Distinta SBF a Maturazione di Valuta
Numero distinta    : 125█.../93
=====

```

Esempio di campo progressivo anno in corso di impostazione

Campo data

Il tipo campo data è utilizzato per l'immissione di date nel formato standard europeo, ovvero anno/mese/giorno. Non è necessario digitare le barre di separazione e per il resto le regole di impostazione sono quelle descritte per un campo numerico.

Viene effettuato un controllo sulla correttezza della data impostata, che tiene conto anche degli anni bisestili; una data non corretta non viene mai accettata.

```
=====
[alt]  cge300                                P R I M A N O T A
=====
Numero protocollo :                          Data registrazione : █./../..
-----
Codice causale   :
Data documento  :
Numero documento :
-----
=====
```

Esempio di campo data da impostare

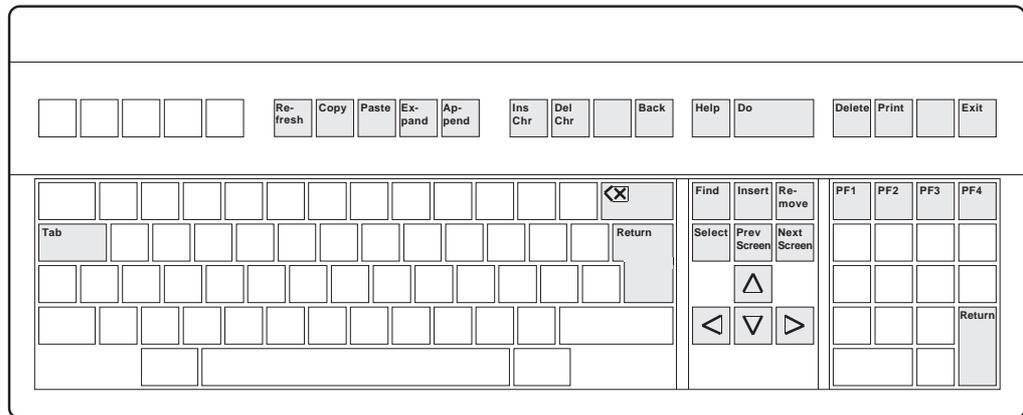
E' importante sottolineare che ogni data viene internamente memorizzata con il secolo di appartenenza, anche se questo non viene richiesto all'operatore.

La determinazione del secolo avviene automaticamente secondo le seguenti modalità: se l'anno di due cifre digitato è compreso tra zero e venticinque si presumerà che la data impostata sia superiore al duemila, altrimenti si presumerà che appartenga al millenovecento.

Per ultima un'importante particolarità: se l'operatore omette la digitazione dell'anno, verrà automaticamente assegnato alla data l'anno in corso al momento dell'operazione.

Si consiglia vivamente di abituarsi a non impostare l'anno, limitandosi pertanto a giorno e mese; ciò aiuta ad evitare errori di impostazione al cambio dell'anno quando, per la consuetudine ormai consolidata durante trecentosessantacinque giorni, si avrebbe la tendenza a continuare a digitare l'anno ormai trascorso anche nelle date che si riferiscono al nuovo anno.

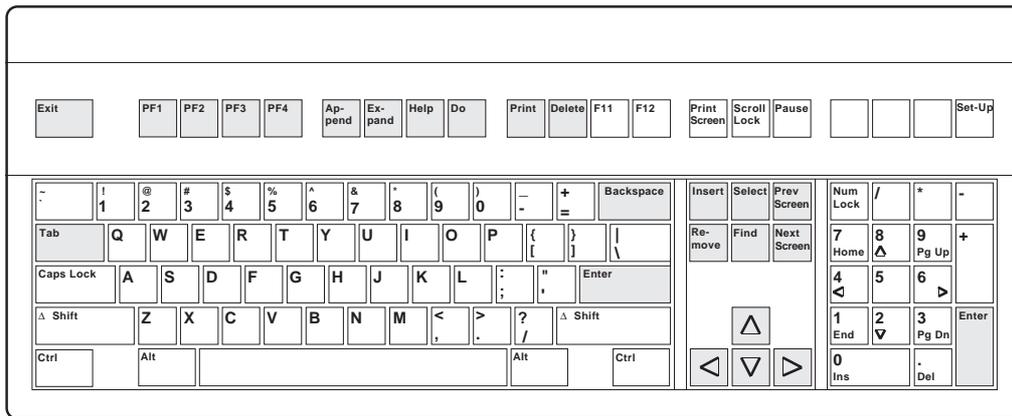
Appendice A: Tastiera ANSI di tipo Italiano



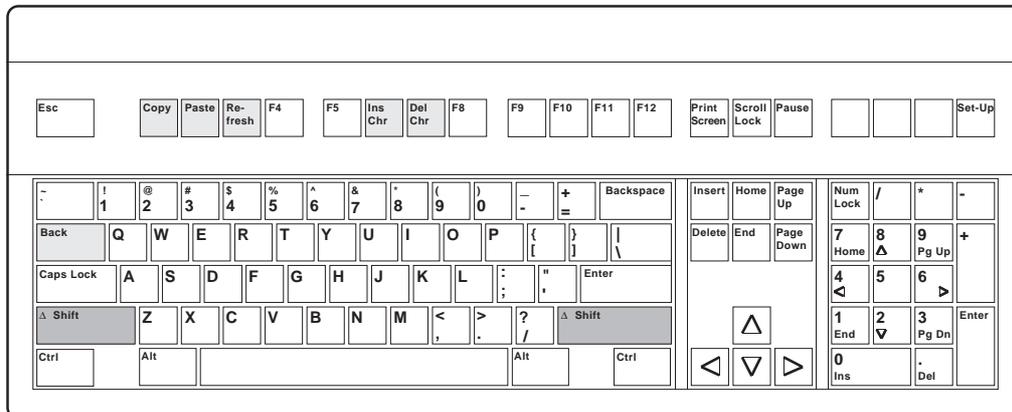
Dislocazione dei tasti funzione nella tastiera di tipo ANSI Italiana

FUNZIONE LOGICA	SIGNIFICATO	TASTO FUNZIONE
Return	Conferma impostazione	Return o Invio
Up	Campo precedente	Freccia in Sù
Down	Campo successivo	Freccia in Giù
Left	Sinistra	Freccia verso Sinistra
Right	Destra	Freccia verso Destra
Find	Ricerca	Ricer
Insert	Inserisci	Inser
Remove	Rimuovi	Cancel
Select	Seleziona	Selez
Previous Screen	Pagina Precedente	Schermo prec
Next Screen	Pagina Successiva	Schermo succ
Refresh	Ripristina Video	F6
Copy	Copia	F7
Paste	Incolla	F8
Expand	Espandi	F9
Append	Aggiungi alla fine	F10
Insert Character	Inserisci Carattere	F11
Delete Character	Cancella Carattere	F12
Back	Indietro	F14
Help	Aiuto	Guida
Do	Esegui	Esecuzione
Delete	Cancella	F17
Print	Stampa	F18
Exit	Esci	F20
Tab	Tabulazione	Tab
Pf1	Funzione Speciale 1	PF1
Pf2	Funzione Speciale 2	PF2
Pf3	Funzione Speciale 3	PF3
Pf4	Funzione Speciale 4	PF4

Tabella dei tasti funzione nella tastiera ANSI di tipo Italiano



Mappatura dei tasti funzione accessibili direttamente



Mappatura dei tasti funzione accessibili mediante la pressione del tasto Maiuscole

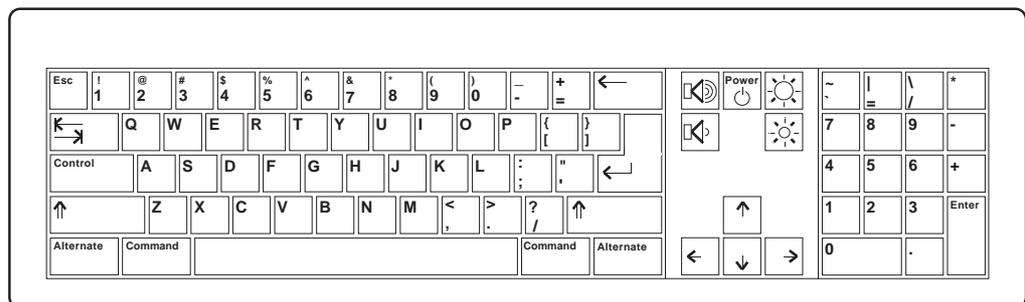
FUNZIONE LOGICA	SIGNIFICATO	TASTO FUNZIONE
Return	Conferma impostazione	Enter
Up	Campo precedente	Freccia in Sù
Down	Campo successivo	Freccia in Giù
Left	Sinistra	Freccia verso Sinistra
Right	Destra	Freccia verso Destra
Find	Ricerca	End
Insert	Inserisci	Insert
Remove	Rimuovi	Delete
Select	Seleziona	Home
Previous Screen	Pagina Precedente	Page Up
Next Screen	Pagina Successiva	Page Down
Refresh	Ripristina Video	Shift - F3
Copy	Copia	Shift - F1
Paste	Incolla	Shift - F2
Expand	Espandi	F6
Append	Aggiungi alla fine	F5
Insert Character	Inserisci Carattere	Shift - F6
Delete Character	Cancella Carattere	Shift - F7
Back	Indietro	Shift - Tab
Help	Aiuto	F7
Do	Esegui	F8
Delete	Cancella	F10
Print	Stampa	F9
Exit	Esci	Esc
Tab	Tabulazione	Tab
Pf1	Funzione Speciale 1	F1
Pf2	Funzione Speciale 2	F2
Pf3	Funzione Speciale 3	F3
Pf4	Funzione Speciale 4	F4

Tabella dei tasti funzione nella tastiera PC-AT di tipo Americano

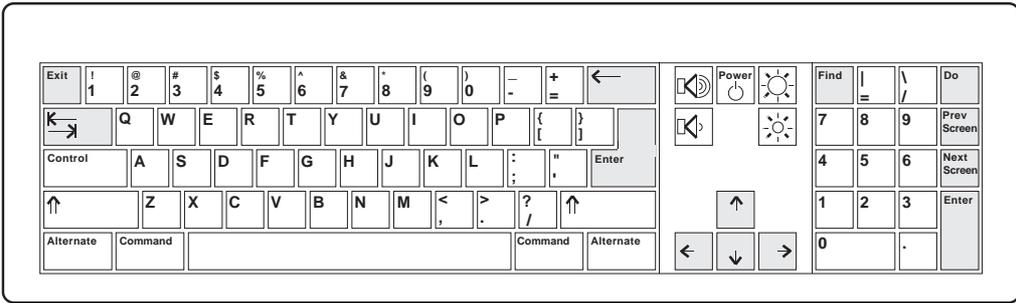
Appendice C: Tastiera NeXT di tipo Americano

La tastiera NeXT non dispone di alcun tasto funzione.

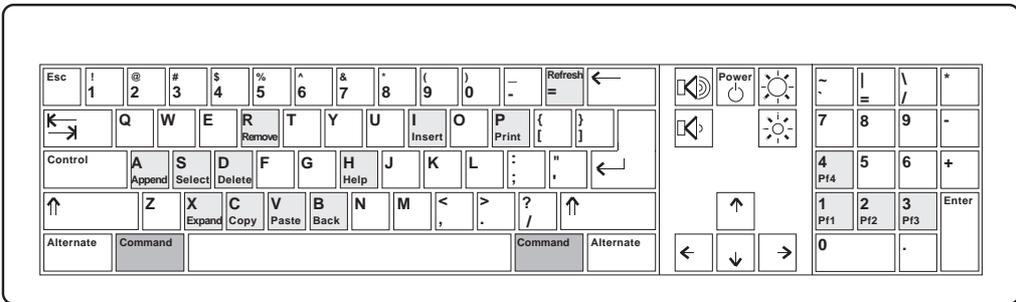
Le funzioni più importanti quali [Exit], [Do], [Next Screen], [Previous Screen] sono accessibili mediante la sola pressione di un tasto, mentre le altre sono attivate mediante la combinazione del tasto Command ed una lettera alfabetica.



Tastiera di tipo NExT Americana



Mappatura dei tasti funzione accessibili direttamente



Mappatura dei tasti funzione accessibili mediante la pressione del tasto Command

FUNZIONE LOGICA	SIGNIFICATO	TASTO FUNZIONE
Return	Conferma impostazione	Return o Enter
Up	Campo precedente	Freccia in Sù
Down	Campo successivo	Freccia in Giù
Left	Sinistra	Freccia verso Sinistra
Right	Destra	Freccia verso Destra
Find	Ricerca	~ (1)
Insert	Inserisci	Command - I
Remove	Rimuovi	Command - R
Select	Seleziona	Command - S
Previous Screen	Pagina Precedente	- (1)
Next Screen	Pagina Successiva	+ (1)
Refresh	Ripristina Video	Command - =
Copy	Copia	Command - C
Paste	Incolla	Command - V
Expand	Espandi	Command - X
Append	Aggiungi alla fine	Command - A
Insert Character	Inserisci Carattere	N.D.
Delete Character	Cancella Carattere	N.D.
Back	Indietro	Command - B
Help	Aiuto	Command - H
Do	Esegui	* (1)
Delete	Cancella	Command - D
Print	Stampa	Command - P
Exit	Esci	Esc
Tab	Tabulazione	Tab
Pf1	Funzione Speciale 1	Command - 1
Pf2	Funzione Speciale 2	Command - 2
Pf3	Funzione Speciale 3	Command - 3
Pf4	Funzione Speciale 4	Command - 4

(1): del tastierino numerico.

Tabella dei tasti funzione nella tastiera NeXT di tipo Americano

Appendice D: Mascherine per Tastiera

refresh	copy	paste	expand	append	ins chr	del chr		back
help	do		delete	print		exit		
refresh	copy	paste	expand	append	ins chr	del chr		back
help	do		delete	print		exit		
refresh	copy	paste	expand	append	ins chr	del chr		back
help	do		delete	print		exit		
refresh	copy	paste	expand	append	ins chr	del chr		back
help	do		delete	print		exit		
refresh	copy	paste	expand	append	ins chr	del chr		back
help	do		delete	print		exit		
refresh	copy	paste	expand	append	ins chr	del chr		back
help	do		delete	print		exit		
refresh	copy	paste	expand	append	ins chr	del chr		back
help	do		delete	print		exit		
refresh	copy	paste	expand	append	ins chr	del chr		back
help	do		delete	print		exit		

refresh	copy	paste	expand	append	ins chr	del chr		back
help	do		delete	print		exit		
refresh	copy	paste	expand	append	ins chr	del chr		back
help	do		delete	print		exit		
refresh	copy	paste	expand	append	ins chr	del chr		back
help	do		delete	print		exit		
refresh	copy	paste	expand	append	ins chr	del chr		back
help	do		delete	print		exit		
refresh	copy	paste	expand	append	ins chr	del chr		back
help	do		delete	print		exit		
refresh	copy	paste	expand	append	ins chr	del chr		back
help	do		delete	print		exit		
refresh	copy	paste	expand	append	ins chr	del chr		back
help	do		delete	print		exit		
refresh	copy	paste	expand	append	ins chr	del chr		back
help	do		delete	print		exit		

